



## Unilever Tömegsport Egyesület

Cím: 1151. Budapest Horváth Mihály u.2  
Telefon: + (36) 1 305 2472  
Levelezési cím: 1043. Budapest, Lorántffy Zsuzsanna u. 7-9  
E-mail: [mecsnober.attila@gmail.com](mailto:mecsnober.attila@gmail.com)  
web: [www.unileversport.hu](http://www.unileversport.hu)

*2015.május 1-én megrendezésre kerülő lánbteniszverseny*

## II. PALOTA LÁBTENISZ KUPA

### VERSENYKIÍRÁS és JÁTÉKSZABÁLYOK

2015. Május 01-én **amatőr lánbtenisz** - páros 1 pattanó 2 érintős - verseny kerül megrendezésre a XV. Kerületben Rákospalotán hagyományteremtő módon.

A verseny célja: Szeretnénk bevinni minél több, sportolni vágyó, sportot szerető XV kerületi lakost kerületünk sportéletébe.

A verseny helye: Sporttelep és Napközis Tábor salakpályán kialakított 2 pályás versenypályák.

Cím: 1151 Budapest, Szántó föld u. 3.

A verseny időpontja: 2015.05.01-én (péntek) 9:00 – 16:00 óra között. Eredményhirdetés a verseny befejeztével.

Sorsolás: 09:00 órakor

Résztevő csapatok: Baráti társaságok, üzemek, gyárak, vendéglátóhelyek, családok, stb... amatőr csapatai

#### Játék:

A mérkőzéseket 2 fős csapatok játsszák a lánbtenisz szabályai.

A mérkőzések lebonyolítási rendje függ a nevezések számától, ezért kérjük a csapatokat, hogy nevezésüket a megadott időpontig adják le a [mecsnober.attila@gmail.com](mailto:mecsnober.attila@gmail.com) e-mail címre, vagy indulási szándékukat telefonon is jelezhetik az alábbi telefonszámokon:

Mecsnóber Attila 06-20-585-2345-es vagy

Lénárt András 06-30-465-2465-es számokon

2015. április 29. 13:00 óráig vagy a helyszínen, 2015. Május 01-én 08:30 órától 09:00 óráig, nevezési lapon való jelentkezéssel.

Nevezési lap a [www.unileversport.hu](http://www.unileversport.hu) honlapról tölthető le.

Nevezési díj: nincs

Díjazás:

I. helyezett: „Palota” vándorkupa, + Palota” érem

II. helyezett: „Palota”serleg,, + Palota” érem

III. helyezett: „Palota” érem

további helyezettek: Oklevélben részesülnek

Kiegészítő szolgáltatásokként: a versenyben részttevők közül, az első öt párost szeretnénk vendégül látni a főzőversenyen elkészült ebéddel.

Mindenkit szeretettel várunk rendezvényünkre!



## Unilever Tömegsport Egyesület

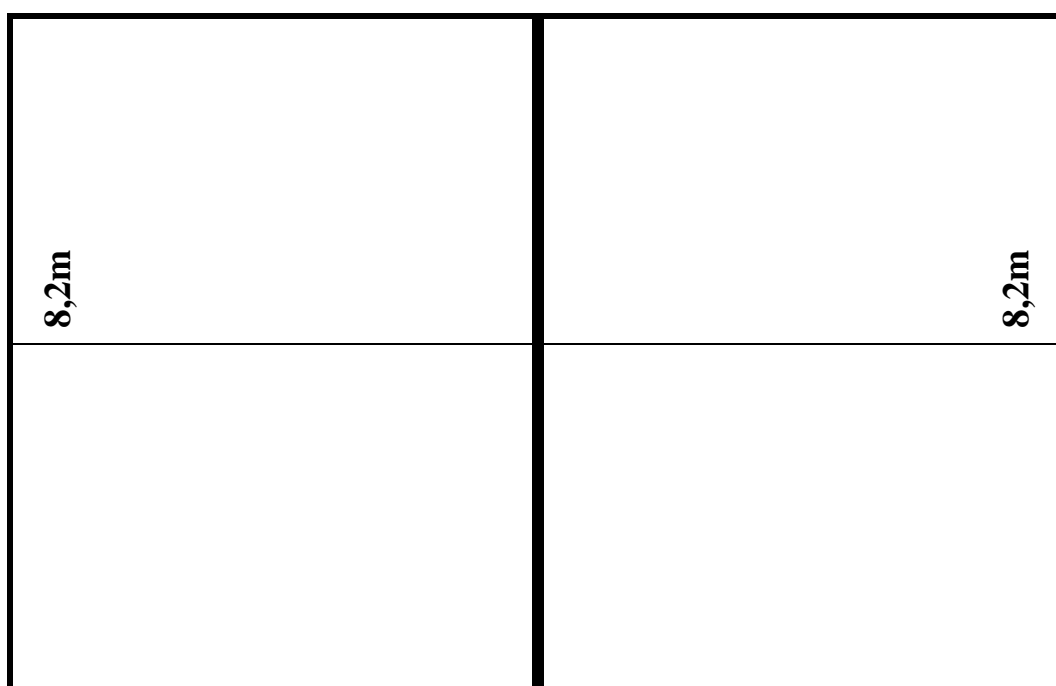
Cím: 1151. Budapest Horváth Mihály u.2  
Telefon: + (36) 1 305 2472  
Levelezési cím: 1043. Budapest, Lorántffy Zsuzsanna u. 7-9  
E-mail: [mecsnober.attila@gmail.com](mailto:mecsnober.attila@gmail.com)  
web: [www.unileversport.hu](http://www.unileversport.hu)

### LÁBTENISZ SZABÁLYOK Általános szabályok – PÁROS JÁTÉKHOZ

Pálya mérete: 8,2 x 12,8 m. és a játékhoz az alábbi felfestések szükségesek.

A pályát egy háló osztja két térfélre. A vonalak  $5 \pm 1$  cm vastagok. A méret pontossága  $\pm 5$  cm. Az alap- és oldalonvonalak a pálya részei. A vonalak  $5 \pm 1$  cm vastagok. A méret pontossága  $\pm 5$  cm.

**12,8 m**

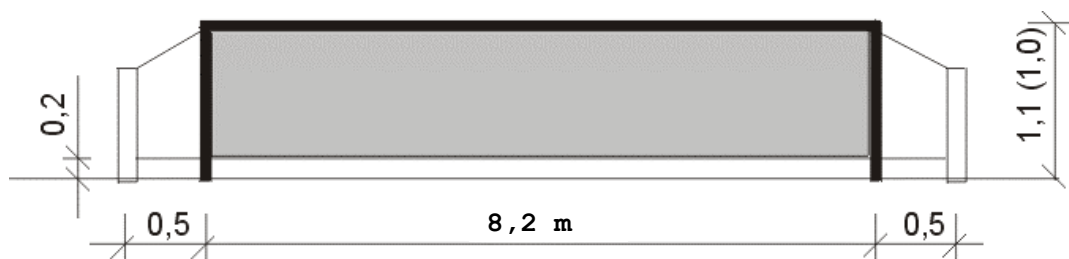


#### Háló:

Meghatározás: csak az a rész, mely az oldalonvonalak között a pálya fölött lóg. A háló hosszát két fémből vagy műanyagból készült kerek rúddal lehet meghatározni, ezek tartják a hálót a vonalakon. A tartók a háló részei.

A háló a két végén ki van feszítve úgy, hogy a felső része 110 cm-re van a pálya felületétől, a pálya teljes szélességében.

A háló megengedett maximális magassági eltérése  $\pm 2$  cm. A háló legalacsonyabb sarkának és a pálya felülete közötti távolság nem lehet több 20 cm-nél. Amennyiben a háló a játék közben a megengedett magasság alá összeroskad (a támasztó rúd össze akar dőlni vagy a feszítő kábel el akar törni), akkor a bírós „új labdát” rendel el.



#### Labda:

A hivatalos FIFA-labda (NOHEJBALL), vagy hagyományos futball labda.



## Unilever Tömegsport Egyesület

Cím: 1151. Budapest Horváth Mihály u.2  
Telefon: + (36) 1 305 2472  
Levelezési cím: 1043. Budapest, Lorántffy Zsuzsanna u. 7-9  
E-mail: [mecsnober.attila@gmail.com](mailto:mecsnober.attila@gmail.com)  
web: [www.unileversport.hu](http://www.unileversport.hu)

### Játék kezdete:

Az a csapat, amelyik megnyeri a feldobást, választhat térfelet vagy a szerválást.

Döntetlen esetén a harmadik szettben az a csapat választhat kezdést vagy térfelet, amelyiknek jobb a pontkülönbsége.

### Szerválás:

A szerválást az alapvonal mögül, a pálya meghosszabbításában, a pályán kívülről kell elvégezni, a labda lábbal történő elrúgásával.

A szerválás módjai:

- a labda elrúgása azután, hogy a labda visszapattant talajról (pattanás utáni szerva).
- az ún. drop kick „mélyrúgással”.
- talajról történő elrúgással.
- a labda kézből történő elrúgásával.

Sem a labda, sem pedig a láb nem érintheti a pályát (a vonalakat is beleértve) a szerválás elvégzése közben. A szerváláshoz labdát kézből (kezekből) kell indítani vagy le kell tenni a földre.

A szerválást 5 másodpercen belül el kell végezni a bíró játékkezdésre vonatkozó rendelete után.

A labdának kereszteznie kell a hálót és az ellenfél térfelére kell érkeznie.

Ha szerválás közben a labda hozzáér a hálóhoz, és az ellenfél érvényes szervázójában ér földet, akkor a szerva érvényes. Minden más eset pontvesztéssel jár.

A szerválást mindig az a csapat (játékos) végzi el, aki az előző pontot szerezte.

Az ellenfél csapatának játékosa addig nem érhet a labdához, amíg a labda nem érinti a pályát a saját térfelén.

### A labda játékban tartása:

játékos kar és kéz kivételével testének bármely részével érintheti a labdát. Az Egyéni kivételével a játékos kétszer egymás után nem érhet a labdához. Az a minimális szám, ahányszor a játékosnak érintenie kell a labdát mielőtt a labda átmegy a hálón: egy (1)

A játékos, akkor tartja játékban a labdát, ha a labda csak a pályán belül ér földet.

Meg kell ismételní a szervát („új labda”), ha valamilyen idegen tárgy ér a labdához vagy a pályához.

A labdamenet közben egyik játékos sem érintheti a hálót (akkor sem, ha a labdamenet már véget ért, de azt a játékvezető sípjával még nem jelezte).

A labda csak akkor van játékban, ha átmegy a hálón, hogy utána leérkezzen az ellenfél szervázójába.

Játék közben, nem szándékosan, a játékos lábának térd alatti részével érintheti az ellenfél lábának térd alatti részét.

Ha két ellenfél játékos egy időben ér a labdához a háló felett („együttes érintés”) és a labda kikerül a pályáról, akkor meg kell ismételní a szervát.

Ha két ellenfél játékos egy időben ér a labdához a háló felett („együttes érintés”), a játék folytatódik, ha a labda a pályán belül érinti a földet. Ilyen esetben az érintések számlálása újra kezdődik és az is megjátszhatja a labdát, aki részt vett az együttes érintésben. („új játék”)

A játékos hozzáérhet az ellenfél térfele feletti labdához is, de csak akkor, ha a saját térfelén áll vagy a saját térfeléről felugorva a saját térfelére érkezik.

A játékos nem hozhatja játékba a labdát, ha a labdaérintés előtt vagy után a lába érinti az ellenfél térfelét.

## **SPECIÁLIS SZABÁLYOK**

### Páros „egy pattanós” szabály

A labda pályán történő lepattanásainak maximális száma: egy (1)

Játék közben a játékosnak nem kötelező engednie lepattanni a labdát a földre (kivéve az ellenfél szerváját). Az a maximális szám, ahányszor a csapat összesen érintheti a labdát, mielőtt azt átjuttatná az ellenfél térfelére: három (3)

### Pontszerzés, egy játszma és a mérkőzés megnyerése:

A csapat (játékos) akkor kap pontot, ha az ellenfél hibát követ el, minden hiba egy pontot ér. A mérkőzést két (2) nyert játszmáig játsszák. Az a csapat (játékos) nyeri meg a játszmát, amelyik először szerez 11 pontot.

A játszmákat kettő ponttal kell megnyerni pl.: 12:10, 13:11 stb.



## Unilever Tömegsport Egyesület

Cím: 1151. Budapest Horváth Mihály u.2  
Telefon: + (36) 1 305 2472  
Levelezési cím: 1043. Budapest, Lorántffy Zsuzsanna u. 7-9  
E-mail: [mecsnober.attila@gmail.com](mailto:mecsnober.attila@gmail.com)  
web: [www.unileversport.hu](http://www.unileversport.hu)

### Időkérés és játékos csere:

Minden csapat jogosult játszmányként egy (1) db 30 másodperces időkérésre, miután az edző (játékos) ezt kérte a játékvezetőtől.

Minden csapatnak jogában áll – Egyéni kivételével – játszmányként kétszer játékost cserélni.

A játékvezetőnek jogában áll bármikor a játszma folyamán kijelenteni a „játékvezetői időkérést”, hogy eltávolítson bármilyen jellegű akadályt.

### Hibák, melyek pontvesztéssel járnak:

A csapat (játékos) pontot veszít, ha a labda egymás után kétszer érinti a térfelén a pályát.

A csapat (játékos) pontot veszít, ha a labda felpattan a térfele felületéről, majd áthaladva a háló felett anélkül pattan le az ellenfél térfelén, hogy a játékos hozzáért volna.

A csapat (játékos) pontot veszít, ha nem engedik (engedi) az ellenfél által szervált labdát leesni a saját szervazónájába (azaz a levegőben megrúgják a labdát).

A csapat (játékos) pontot veszít, ha a játékos testének bármely részével hozzáér a háléhoz. Meg kell ismételní a szervát, ha mindkét fél együttesen ér hozzá a háléhoz.

A csapat (játékos) pontot veszít, ha a játékos az alábbi hibák valamelyikét elköveti a labda szerválása közben:

- ha hozzáér a hátrafelé kiterjesztett alapvonalhoz vagy az oldalvonalhoz labdával vagy a lábával, miközben megtámasztja a testsúlyát a szerva elvégzése közben,
- ha a játékos társ hozzáér a labdához szerválás és az ellenfél térfelére történő haladás közben,
- ha labda az ellenfél térfelén kívül érkezik a talajra.

A játékos karral vagy kézzel érinti a labdát.

A játékos által elrúgott labda az ellenfél térfelén kívül esik le.

A játékos az ellenfél térfele feletti labdát nem a saját térfelén állva, vagy onnan felugorva és ugyanoda visszaérkezve játssza meg.

A játékos kézzel megtartja, vagy ellöki az ellenfelet.

Ugyanaz a játékos kétszer egymás után ér a labdához.

A játékos úgy hozza játékba a labdát, hogy valamely testrésze az ellenfél térfelét érinti, a labdaérintés előtt vagy után.

Megelőzés a túloldalról („pracker”): a labda lepattanását követően az ellenkező térfelén álló játékos éri el előbb a labdát. Ilyenkor, akinek a térfelén lepattant a labda az veszíti el a pontot.

A játékos mozgásban lévő lábával/lábfejével megérinti az ellenfél fejét, karját vagy testét (ezt a hibát kizárólag az ellenfél térfelére a háló felett átnyúló játékos követheti el). Ha azonban az érintés előtt a Sáncoló láb már nem mozgott, azaz pozícióban volt, akkor hiába szalad neki a túloldali játékos, a labda játékban marad.

### Helytelen viselkedés és a szankciók:

Ha a játékos túllépi a szerválásra meghatározott 5 másodperces időt:

- első késedelem: figyelmeztetés
- második késedelem: pontvesztés

Sportolóhoz méltatlan viselkedés (tiltakozások, kifogások, a labda szándékos elrúgása akár úgy, hogy megüsse a játékvezetőt, labdaelrúgás, játék késleltetése, az ellenfél megfogása és lökése, káromkodás, ízléstelen gesztikulálás stb. a játékos, az edző vagy a csapatvezető részéről):

- első alkalommal: figyelmeztetés
- második alkalommal: pontvesztés

Attól függően, hogy mennyire durva a helytelen viselkedés (10.2 szabály) a játékost sárga vagy piros lappal büntetik, a harmadik figyelmeztetés kizárást von maga után.

A kizárt játékost másik játékos (csere) helyettesítheti.

### Játékos felszerelése és tiltakozásai

Egy csapathoz tartozó játékosoknak egyforma mezt kell viselniük: ha nem, akkor a játékvezető nem engedi őket játszani. (esetleges megkülönböztető mez)

Ha a játék félbeszakad, akkor a csapatkapitánynak vagy az edzőnek jogában áll felemelni a kezét a játékvezető felé tiltakozásul és kérdést feltenni a szabályok értelmezése vonatkozásában. A játékvezető döntése végleges.

A tiltakozásokat, ha van ilyen, a verseny jegyzék szerint kell kezelni, ha véget ért a mérkőzés. A végső döntés a Versenybíróságra tartozik.